

Vo výkrese „hladiny_kolinany.dwg“ sa nachádza zakreslenie brehovej čiary, ostrovov, pôvodného toku a jeho prítoku, osí a popisov profilov, kót a nadpisu.

1. Vytvorte hladiny a presuňte do nich príslušné objekty:
 - Brehová čiara – hladina „breh_ciara“ – tlačená; modrá; plná; 0.20 mm
 - Ostrovy – hladina „ostrovy“ – tlačená; červená; plná; 0.20 mm
 - Pôvodný tok a jeho prítok – netlačená; fialová; čiarkovaná; 0.50 mm
 - Osi profilov – „profil_os“ – tlačená; svetlá modrá; bodkočiarkovaná; 0.50 mm
 - Popisy profilov – „profil_popis“ – tlačená; žltá; plná; 0.20 mm
 - Kóty – „koty“ – tlačená; zelená; plná; 0.20 mm
 - Nadpis – „vykres_nadpis“ – tlačená; biela; plná; 0.50 mm

2. Upravte blok výškovej kóty pomocou hladín nasledovne:
 - Netextové objekty budú preberať všetky parametre (farbu, hrúbku, typ čiary) podľa hladiny, v ktorej je blok
 - Popis bude preberať farbu, hrúbku, typ čiary, podľa hladiny, v ktorej je blok, ale bude vo Vami vytvorenej novej hladine, ktorá bude samostatne vypínateľná/zapínateľná, aby sa docielila možnosť mať zapísaný popis výškovej kóty v atribúte bez jeho zobrazenia
 - Pomôcka: nastavenia „ByLayer“/“ByBlock“ a hladina „0“ sú použiteľné