



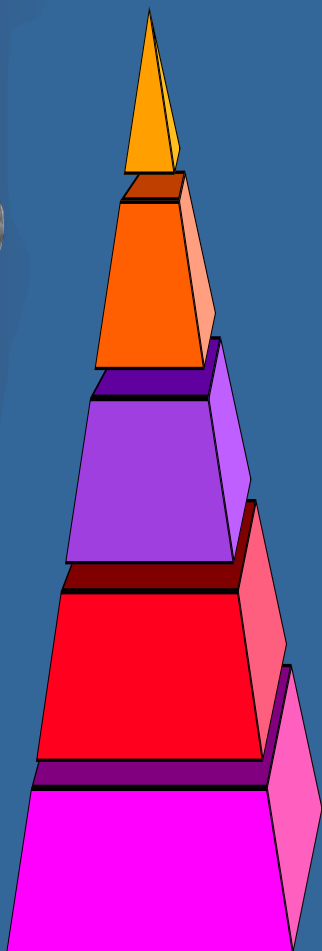
Algoritmus a algoritmizácia úloh

Vývojové diagramy

2. časť

Informatika

Druhy vývojových diagramov



Hrubé VD

- riešenie rozsiahlych úloh, ktoré sú rozdelené na niekoľko čiastkových úloh (podprogramov)

Analytické VD

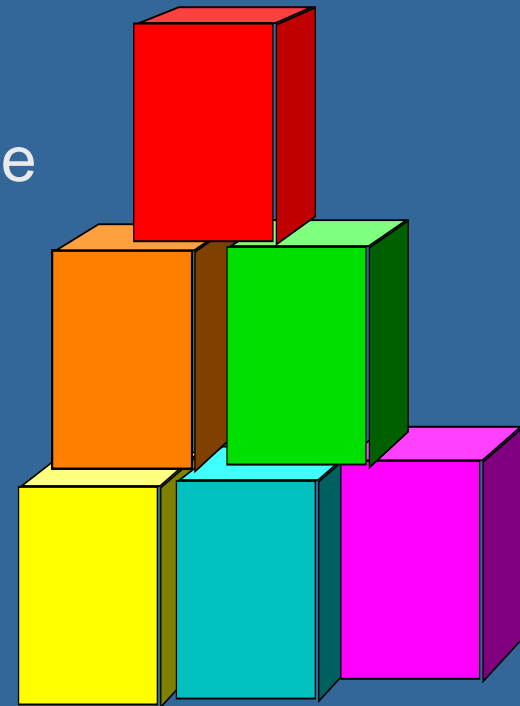
- podrobnejšie algoritmy riešenia

VD programu

- detailne rozpracovaný postup riešenia - v každom bloku VD je spravidla jedna operácia

Vývojové diagramy programu

- VD priame
 - nedochádza k žiadnemu alternatívnemu postupu, proces je priamočiary (napr. sčítanie 4 čísel)
- VD s vetvením:
 - bez cyklu - bez opakovania (napr. maximum z 3 čísel)
 - s cyklom - s opakovaním (napr. súčet prvkov vektora, matice)



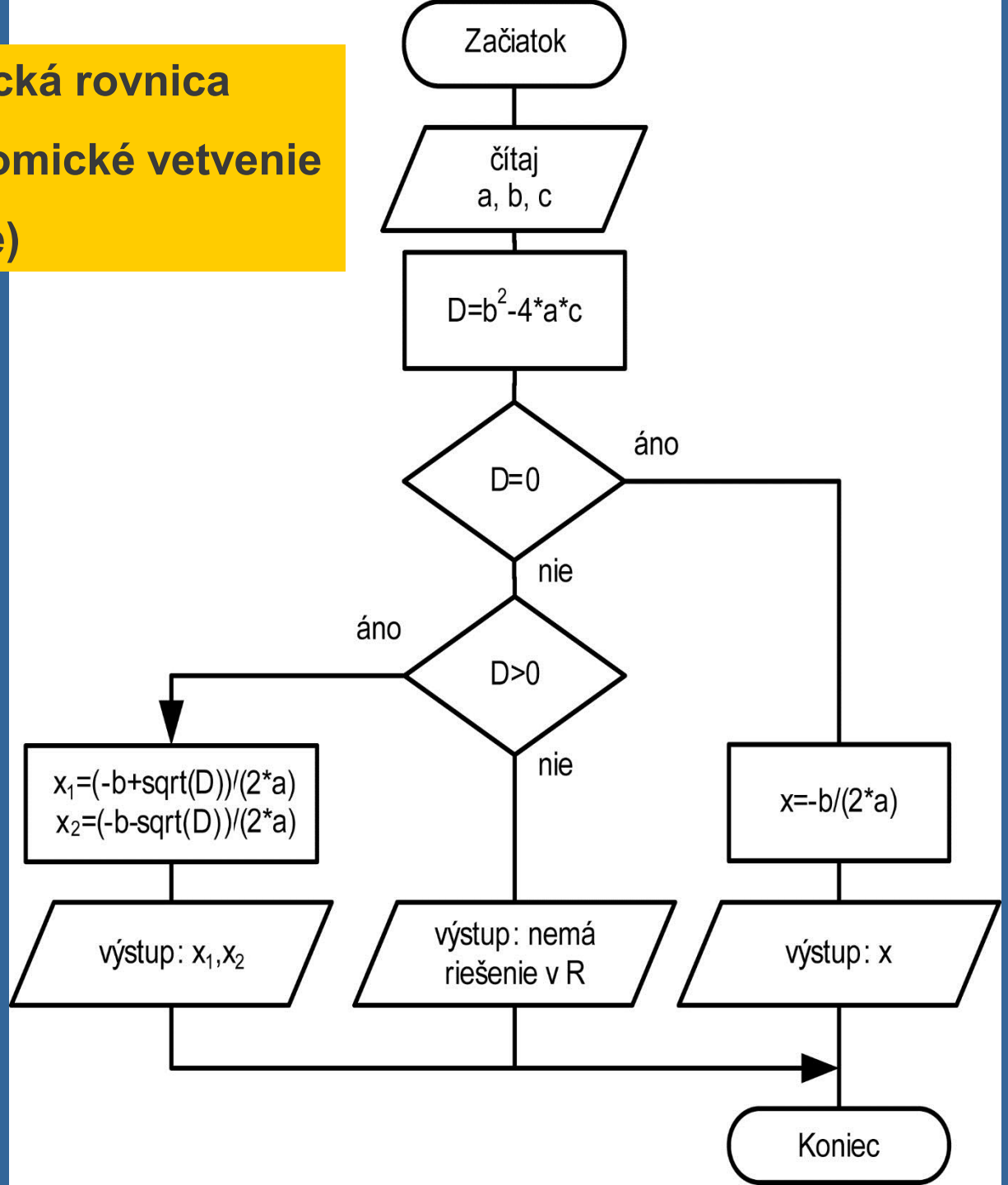
VD s vetvením bez opakovania

- znázorňujú proces, v ktorom nastáva **alternatívny postup** pozostávajúci minimálne z dvoch možností.

Príklady:

- *hľadanie najväčšieho, resp. najmenšieho čísla z 3 čísel,*
- *hľadanie 2 najväčších, resp. 2 najmenších čísel zo 4 čísel,*
- *výpočet koreňov kvadratickej rovnice...*

Kvadratická rovnica
- dichotomické vetvenie
(dvojité)



Kvadratická rovnica

- trichotomické vetvenie
(trojité)

