

Na obrázky je IrfanView



program najdete
na PPK CD 17/2002

Také máte v počítači čím dál více obrázků? Jsou to fotografie z digitálního fotoaparátu, obrázky či dokumenty naskenované pomocí skeneru nebo obrázky stažené z internetu. Představujeme vám

program, pomocí kterého tyto obrázky dokážete nejen prohlížet a tisknout, ale i převádět do jiných formátů, upravovat je či z nich vytvářet prezentace. Je to mno-

hostranný nástroj, který má navíc jednu výbornou vlastnost: pro domácí použití a pro použití ve školách a v neziskových organizacích je totiž zadarmo.

Instalace

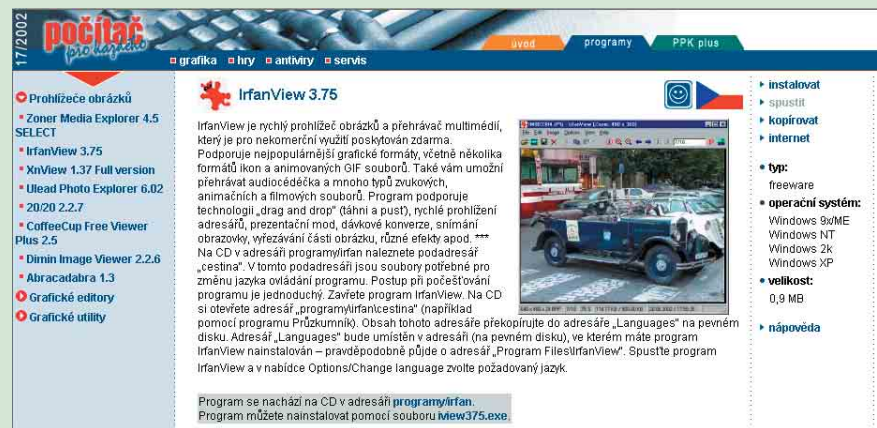
Program si můžete buď stáhnout z internetu (odkazy na místa, odkud jej lze stáhnout, najdete na adrese www.irfanview.com), nebo jej najdete na příloženém CD-ROM, a to v sekci Programy – Grafika (viz obr. 1). Aktuální verze, jíž je tento článek věnován a kterou najdete na PPK CD, má číslo 3.75.

Instalace je velmi jednoduchá. Stačí spustit jediný instalační soubor a postupně potvrdit několik dialogových oken. V jednom z nich můžete nastavit tzv. asociaci tohoto programu s různými typy souborů (viz obr. 2).

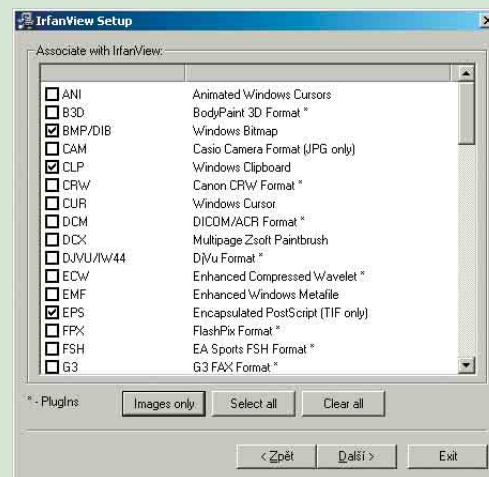
Pokud to instalačnímu programu dovolíte, vytvoří se při instalaci zástupci programu na pracovní ploše a v nabídce Start. Prostřednictvím těchto zástupců (nebo otevřením některého z asociovaných obrázků) pak program spustíte.

Info

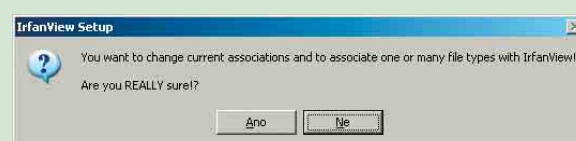
Pozor! Přiřadíte-li některé typy souborů k tomuto programu, zrušíte tím jejich případné přiřazení k jiným programům, ve kterých jste byli zvyklí je prohlížet, přehrávat nebo upravovat. Proto vás program v dalším okně požádá o potvrzení této akce.



Obr. 1. Program můžete instalovat z příloženého cédéčka.



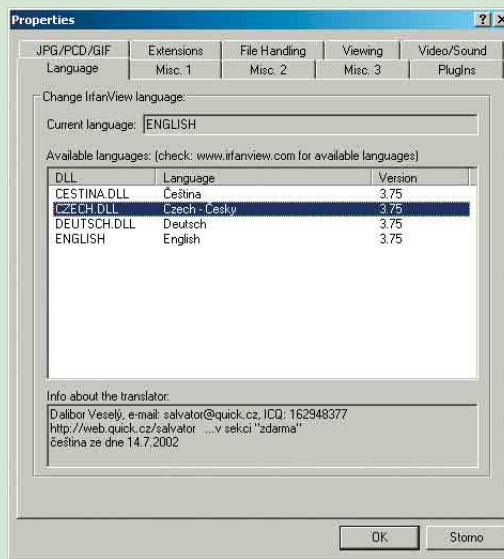
Obr. 2. Kliknutím označte ty typy souborů, kterým chcete tento program přiřadit. To znamená, že u těchto souborů se bude zobrazovat ikona programu IrfanView a tento program se spustí vždy, když na některý ze souborů dvojité kliknete. Nyní označte jen nejběžnější typy obrázků, které budete pomocí tohoto programu prohlížet (např. JPG, BMP a TIF). Další typy souborů budete moci kdykoli později přidat.



Obr. 3. V tomto okně vás program upozorní, že hodláte změnit přiřazení některých typů souborů. Nyní máte možnost se ještě vrátit zpět a změny si rozmyslet.

Čeština

Do této chvíle byl program v angličtině. Hned po jeho instalaci však můžete jeho nabídky počesťit. Slouží k tomu soubory czech.dll a cestina.dll. Tyto soubory najdete také na příloženém cédéčku (ve složce Programy\Irfan\Cestina). Zkopírujte je do složky **Languages** v té složce, do které jste instalovali celý program. Pokud jste při instalaci nic neměnili, je to složka **Program Files\IrfanView**. Pak v okně programu IrfanView vyberte příkaz **Change language** z nabídky **Options**. Otevře se dialogové okno **Properties** (viz obr. 4) se seznamem dostupných jazyků. Na kartě **Language** označte kliknutím češtinu (můžete si vybrat – jsou tu dvě) a volbu potvrďte kliknutím na tlačítko **OK**. Dialogové okno se zavře a všechny nabídky v programu budou od tohoto okamžiku (až do příští změny jazyka) v češtině. Tato změna se bohužel netýká nápovědy, která zůstává anglická.



Obr. 4. V okně **Properties** označte na kartě **Language** češtinu a klikněte na tlačítko **OK**.

tip

Čeština je tu dokonce dvakrát (od různých překladatelů). Nemusíte dlouho přemýšlet, kterou z nich zvolit. Vyzkoušejte je obě (jazyk nabídek můžete měnit libovolně často) a ponechte si tu, jejíž termíny vám lépe vyhovují.

info

Slovenština

Na internetu jsou k dispozici i soubory pro převedení nabídek programu do slovenštiny. Odkaz na ně najdete také na adrese www.irfanview.com a nabídneme vám je též na některém z našich cédéčků.

Pracovní okna programu

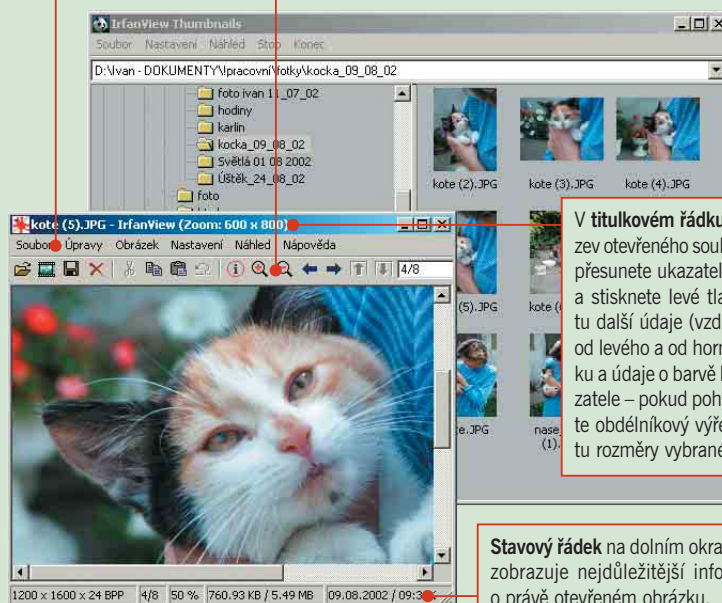
IrfanView pracuje se dvěma typy oken. První je okno, ve kterém se zobrazují jednotlivé obrázky. Toto okno se otevře, otevřete-li asociovaný soubor nebo spustíte-li program prostřednictvím jeho zástupců. **Titulkový řádek**, **panel nabídek**, **panel nástrojů** a **stavový řádek**, jež vidíte na obrázku č. 6, můžete skrýt a opět zobrazit, a to buď prostřednictvím příkazů z nabídky **Zobrazit**, nebo pomocí příslušných klávesových zkratk.

Příkazem **Miniatury** z nabídky **Soubor** otevřete druhé okno – okno **IrfanView Thumbnails**. V tomto okně se zobrazí zmenšené náhledy (miniatury – angl. thumbnails) všech obrázků umístěných v aktuální složce. Aktuální složka je ta, ve které je uložen soubor s právě otevřeným obrázkem. V okně **IrfanView Thumbnails** si můžete zobrazit také stromovou strukturu složek (tu vidíte v levé části okna na obr. 5) a rozbalovací seznam naposledy otevřených složek.

Obsah obou oken je navzájem provázán. Pokud v prvním okně otevřete obrázek z jiné složky, zobrazí se v okně miniatur obsah této složky. A naopak – po dvojitém kliknutí na miniaturu jiného obrázku v okně miniatur se vybraný obrázek otevře v prvním okně.

Veškeré příkazy pro práci s obrázky jsou soustředěny v **panelu nabídek**.

Nejčastěji používané příkazy mají svá tlačítka na **panelu nástrojů**. Jsou to příkazy pro otevření, uložení a smazání souboru, pro přechod na předchozí či na další obrázek ve složce, pro tvorbu prezentace a pro práci se schránkou.



Obr. 5. Dva typy pracovních oken programu.

V jednom z nich vidíte obrázek a ve druhém miniatury obrázků obsažených ve složce.

V **titulkovém řádku** se zobrazuje název otevřeného souboru. Jestliže však přesunete ukazatel myši do obrázku a stisknete levé tlačítko, ukážou se tu další údaje (vzdálenost ukazatele od levého a od horního okraje obrázku a údaje o barvě bodu v místě ukazatele – pokud pohybem myši kreslíte obdélníkový výřez obrázku, vidíte tu rozměry vybraného obdélníka).

Stavový řádek na dolním okraji okna zobrazuje nejdůležitější informace o právě otevřeném obrázku.

Co všechno můžete s obrázky dělat

Program je určen zejména pro pohodlné prohlížení obrázků různých formátů (a to nejen obrázků statických, ale také pohyblivých), a dokonce i pro přehrávání zvukových souborů. Mezi obrázky můžete libovolně listovat, otáčet je, zvětšovat a zmenšovat měřítko jejich zobrazení, tisk-

nout je a sestavovat z nich prezentace (známé pod anglickým názvem slideshow). Tím však možnosti programu teprve začínají. Využít jej můžete k organizaci obrázků v počítači (k hromadnému přejmenování, přemísťování, vytváření katalogů apod.) a zejména k jejich úpravám. Ob-

rázky můžete převádět do jiných formátů, měnit jejich rozměry a barevné podání, ořezávat je a provádět s nimi spoustu dalších kouzel. Popis všech možností programu se však do jednoho článku zdaleka nevejde, a tak se k nim vrátíme v příštím čísle.

-ihe

Na obrázky je IrfanView



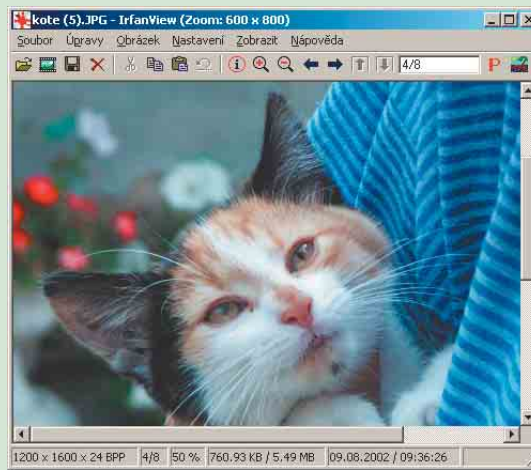
program najdete
na PPK CD 17/2002

V minulém čísle jsme představili freewarový program IrfanView, který slouží k prohlížení a k základním úpravám obrázků. Tento článek věnujeme některým jeho možnostem.

Prohlížení obrázků

Prohlížení obrázků je hlavní funkcí programu. Obrázek, jehož typ je asociován s programem IrfanView, otevřete dvojitým kliknutím na ikonu souboru (například v okně programu Průzkumník). Ostatní typy obrázků můžete v programu IrfanView prohlížet také, a to tak, že program IrfanView spustíte a z nabídky **Soubor** vyberete příkaz **Otevřít**. Požadovaný obrázek pak najdete a otevřete prostřednictvím standardního dialogového okna **Otevřít**.

Základní manipulace s obrázkem (zvětšování či zmenšování měřítka zobrazení, otáčení, přechod na následující či předchozí obrázek ve složce apod.) lze provádět kliknutím na ikony na panelu nástrojů, výběrem příslušných příkazů z nabídky nebo s využitím klávesových zkratk.



Obr. 1. Okno programu s otevřeným obrázkem.

info

Celoobrazovkový režim

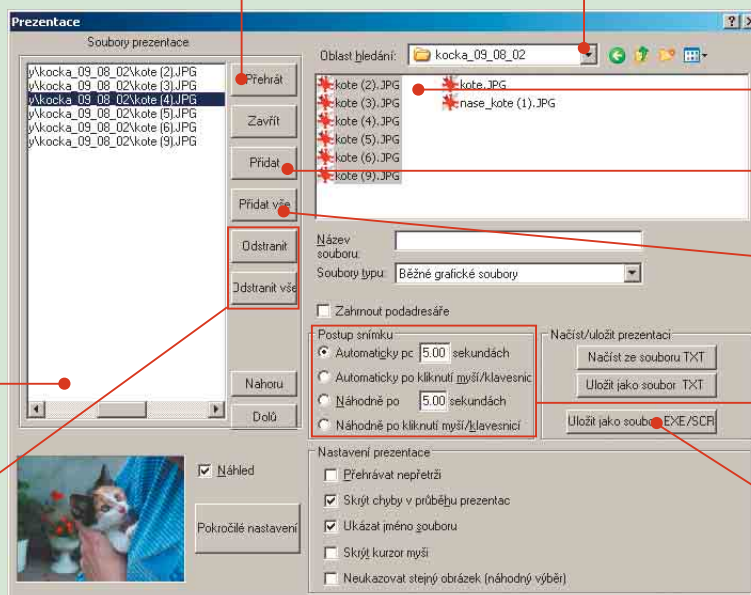
Stisknete-li klávesu **Enter**, zmizí všechny ovládací prvky programu a obrázek se zobrazí na celé ploše obrazovky. Nyní jej můžete zvětšovat a zmenšovat stiskem kláves + (plus) a - (minus) na klávesnici. Pro posun výřezu zvětšeného obrázku použijte kurzorovou šipku. Další obrázek ve složce zobrazíte stiskem klávesy **mezerník** nebo kliknutím pravým tlačítkem myši, předchozí obrázek zobrazíte klávesou **backspace** nebo kliknutím levým tlačítkem myši. Zpět do standardního okna programu se vrátíte opět stiskem klávesy **Enter**.

Prezentace obrázků

Na obrazovce si můžete dát zobrazit postupně všechny obrázky z aktivní složky. Chcete-li takovou prezentaci rychle spustit, stisknete kombinaci kláves **Shift+A**. Program však nabízí daleko širší možnosti sestavení a spuštění prezentace. Příslušná nastavení najdete v dialogovém okně **Prezentace**, které se otevře po vydání příkazu **Prezentace** z nabídky **Soubor** nebo po stisku klávesy **W**.

Sestavenou prezentaci přehrajete kliknutím na tlačítko **Přehrát**.

Po kliknutí na šipku u pole **Oblast hledání** se rozbalí stromová struktura složek. Vyberte tu složku, v níž jsou uloženy obrázky, které chcete zařadit do prezentace.



V tomto okně se zobrazí obsah vybrané složky. Označte soubory, které se mají zařadit do prezentace.

Kliknutím na tlačítko **Přidat** zařadíte do prezentace ty snímky, které jste označili v okně vpravo.

Kliknutím na tlačítko **Přidat vše** zařadíte do prezentace všechny obrázky obsažené v okně vpravo.

V oblasti **Postup snímku** nastavte způsob a rychlost střídání snímků.

Hotovou prezentaci můžete uložit jako samospustitelný soubor (.exe) nebo také jako spořič obrazovky (.scr).

V okně **Soubory prezentace** vidíte názvy obrázků, které jste do prezentace zařadili.

Kliknutím na tlačítko **Odstranit**, resp. **Odstranit vše** odstraní z prezentace vybraný snímek, resp. všechny snímky.

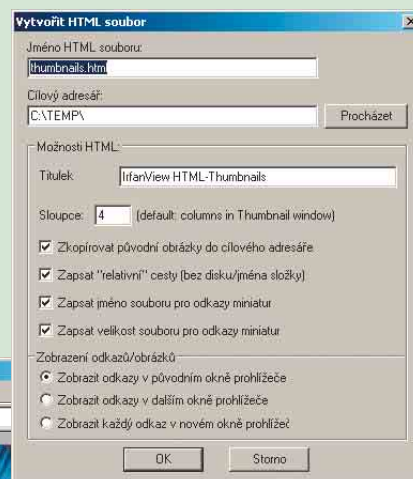
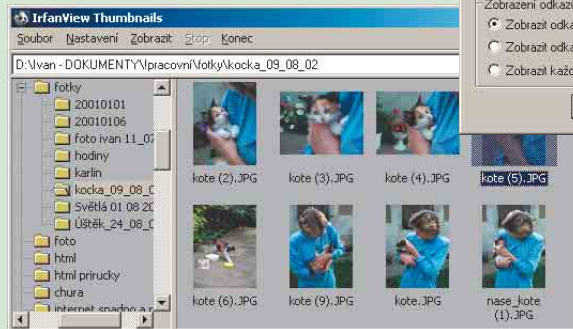
Zobrazení miniatur

Okno miniatur (Thumbnails) zobrazíte stiskem klávesy **T** nebo příkazem **Miniatury** z nabídky **Soubor**. V tomto okně vidíte miniatury všech obrázků uložených v aktuální složce. Velikost zmenšených obrázků můžete nastavit v dialogovém okně **Možnosti miniatur**, které otevřete příkazem **Nastavit možnosti miniatur** z nabídky **Nastavení**.

Miniatury vybraných obrázků můžete sestavit do jediného obrázku (podoba indexu fotografií z vyvolaného filmu, který znáte z klasických minilabů) a ten uložit do zvláštního souboru. Slouží k tomu příkaz **Vytvořit seznam z vybraných miniatur** z nabídky **Soubor**.

Z miniatu vybraných obrázků lze také jednoduše vytvořit HTML stránku s odkazy na jednotlivé obrázky. Z nabídky

Soubor vyberte příkaz **Uložit vybrané miniatury jako soubor HTML**. Do dialogového okna **Vytvořit HTML soubor** zapíšete titulek stránky a zvolíte název a umístění HTML souboru. Nastavte možnosti odkazů na jednotlivé obrázky a nakonec klikněte na tlačítko **OK**. Program vytvoří HTML soubor a uloží jej do vybrané složky spolu s miniaturami obrázků (a chcete-li, také tam zkopíruje původní obrázky).

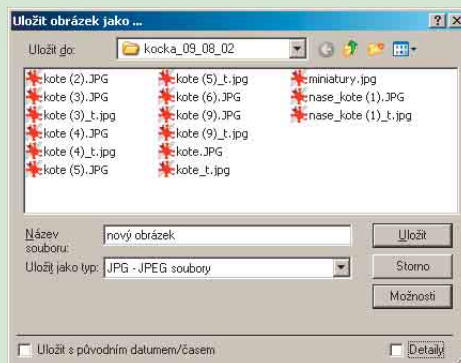


Export miniatur do HTML.

V horní části okna je rozbalovací seznam naposledy otevřených složek, vlevo vidíte stromovou strukturu složek v počítači. Obojí můžete skryt (pomocí příkazů z nabídky **Zobrazit**).

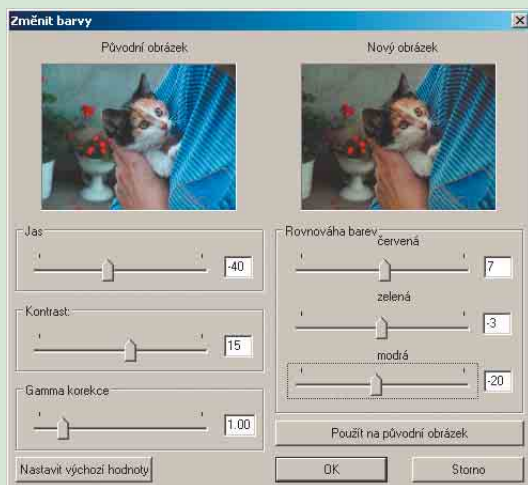
Změna formátu obrázku

IrfanView dokáže převádět obrázky z jednoho formátu do jiného. Chcete-li například obrázek uložený v souboru BMP převést do formátu JPG, otevřete jej a z nabídky **Soubor** vyberte příkaz **Uložit jako**. V dialogovém okně **Uložit jako** pak z rozbalovacího seznamu **Uložit jako typ** vyberte formát JPG. Po kliknutí na tlačítko **Možnosti** můžete v dalším dialogovém okně nastavit vlastnosti jednotlivých formátů, např. úroveň komprese souborů JPG.



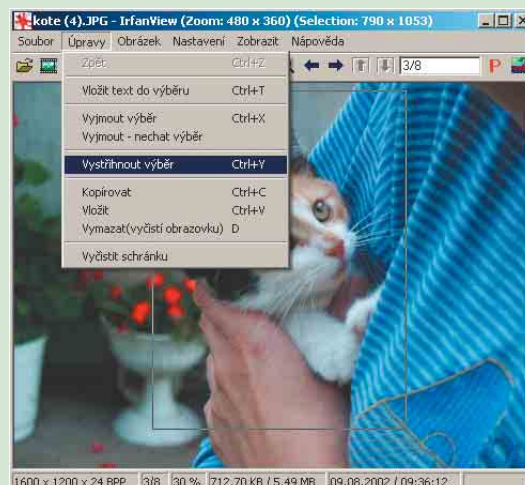
Dialogové okno **Uložit jako** slouží ke konverzi obrazových formátů. Zadejte cílovou složku a jméno souboru a vyberte nový formát. Pak klikněte na tlačítko **Uložit**. Zaškrtnete-li volbu **Uložit s původním datem/časem**, nový soubor bude mít stejné datum vytvoření, které měl ten původní.

Úpravy obrázků



K úpravě barevného podání obrázku slouží dialogové okno **Změnit barvy**, které vyvoláte stejným příkazem z nabídky **Obrázek** nebo klávesovou zkratkou **Shift+G**. Na náhledu vpravo vidíte aktuální výsledek úprav jasu a kontrastu či vyvážení barevných složek.

K nejčastějším úpravám obrázků patří otáčení, zrcadlení, ořezávání a také úpravy jasu a kontrastu. Všechny tyto nástroje najdete v nabídkách **Úpravy** a **Obrázek**.



Chcete-li obrázek oříznout, označte výřez myši. (V jednom rohu požadovaného obdélníkového výřezu stisknete levé tlačítko myši a táhnete ukazatel do protějšího rohu. Po uvolnění tlačítka zůstane v obrázku obdélník – tzv. výběr.) Pak zvolte v nabídce **Úpravy** příkaz **Vystříhnout výběr**.

IrfanView

– úpravy obrázků

program najdete
na PPK CD 20/2002



Prohlížeč obrázků IrfanView najdete na příloženém CD a můžete jej k nekomerčním účelům používat zdarma. Tento program však neslouží jen k prohlížení obrázků, ale i k jejich úpravám a k jejich organizaci v počítači. V následujícím článku popíšeme nejčastější operace s obrázky.

Otočení obrázku

Zejména ty obrázky, které jste skenovali nebo pořídili digitálním fotoaparátem, je často třeba nejdříve otočit do správné polohy, abyste při jejich prohlížení nemu-

seli naklánět hlavu (nebo monitor), nebo dokonce dělat stojku. Při prohlázení snímek otočíte velmi snadno: o 90° doprava stiskem klávesy R, o 90° doleva stiskem

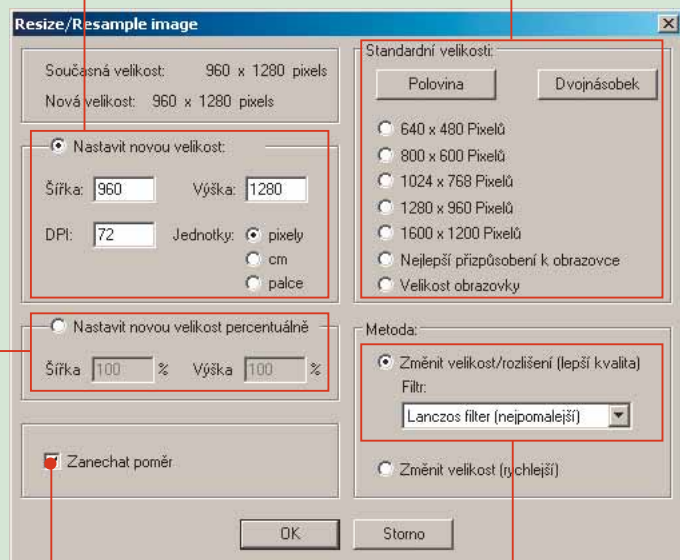
klávesy L. Snímek však můžete i zrcadlově otočit – ve směru svislém klávesou V a ve směru vodorovném klávesou H.

Změna velikosti obrázku

Někdy potřebujete upravit velikost obrázku, například tehdy, chcete-li poslat jeho zmenšený náhled elektronickou poštou nebo jej umístit na internetovou stránku. Změnu velikosti obrázku provedete v dialogovém okně, které vyvoláte příkazem **Změnit velikost** z nabídky **Obrázky** nebo kombinací kláves **Ctrl+R**.

V oddílu **Nastavit novou velikost** zvolte jednotky, ve kterých budete zadávat nové rozměry obrázku, a do polí **Šířka** a **Výška** zapište požadované hodnoty. Zadávat-li rozměry v centimetrech nebo v palcích, zadejte do pole **DPI** požadované rozlišení nového obrázku.

V oddílu **Standardní velikosti** jsou přednastaveny nejčastěji používané velikosti obrázků. Volbou **Nejlepší přizpůsobení k obrazovce** přizpůsobíte obrázek aktuální velikosti okna prohlížeče, volbou **Velikost obrazovky** nastavíte obrázek na velikost obrazovky. Jestliže některou z těchto voleb vyberete, obrázek se zdeformuje bez ohledu na zaškrtnutí volby **Zanechat poměr**.



V oddílu **Nastavit novou velikost procentuálně** můžete zadat novou velikost obrázku v procentech původních rozměrů.

Chcete-li zachovat poměr stran, aby se obrázek nedeformoval, zaškrtněte volbu **Zanechat poměr**. Pak stačí zadat jen jeden požadovaný rozměr (buď výšku, nebo šířku) a ten druhý bude vypočten automaticky.

Vyberete-li některý z filtrů na přepočítávání nové velikosti obrázku, můžete zejména při zvětšování dosáhnout lepšího výsledku.

Info

Několicestrankové obrázky

IrfanView dokáže prohlížet i vytvářet několicestrankové obrázky. Můžete spojit několik obrázků do jednoho souboru a ten uložit buď ve formátu TIFF, nebo ve formátu LDF (LuraDocument Format). Příkazy pro vytvoření a prohlázení několicestrankových obrázků najdete v nabídce **Zobrazit – Vícestrankové obrázky**.

Info

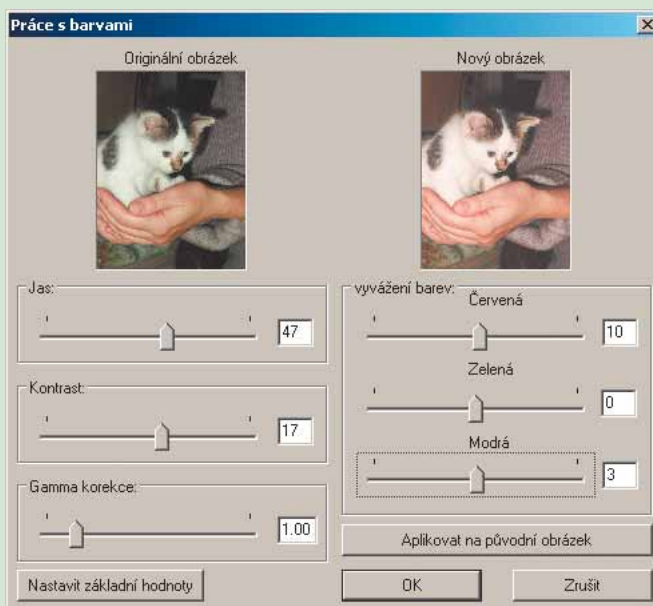
Doplňky – Plug-in

Některé funkce programu budete moci využít jen tehdy, rozšíříte-li jeho instalaci o tzv. přídatné moduly. Instalační soubor těchto modulů (tzv. plug-ins) si jednak můžete zdarma stáhnout z internetu (odkaz najdete na adrese www.irfanview.com), jednak jej najdete na našem cédéčku (ve složce **Programy/irfan/plugins**; soubor se jmenuje **all_plugins.exe**).

Tyto doplňky umožní programu pracovat s dalšími formáty obrázků, zvuků a videonahrávek a například také prohlížet informace EXIF (to jsou údaje o snímku, které jsou do souboru ukládány digitálními fotoaparáty).

Barevné úpravy

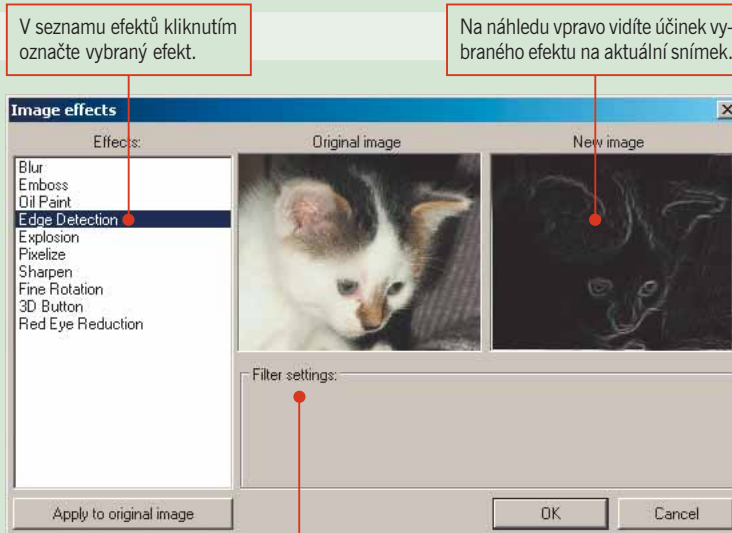
V nabídce **Obrázek** najdete příkazy pro barevné úpravy obrázku. Program dokáže převést barevný snímek do odstínů šedi (příkaz **Konverze do odstínů šedi**), vytvořit z něj negativ (**Negativ**) nebo upravit jas a kontrast snímku a také vyvážení barevných složek (**Úprava barev**). Zajímavého barevného výsledku dosáhnete také záměnou jednotlivých barevných složek (např. jde o záměnu červené barvy za zelenou nebo za modrou). K tomu slouží příkazy z podnabídky **Záměna barev**.



V dialogovém okně vyvolaném příkazem **Úprava barev** můžete upravit jas a kontrast snímku a také vyvážení barevných složek. V náhledu vpravo vidíte výsledek aktuálních nastavení.

Obrazové efekty

K úpravě obrázku můžete použít také filtry obrazových efektů. Seznam filtrů a jejich účinek najdete v dialogovém okně **Image effects**, které otevřete příkazem **Prohlížeč efektů** z nabídky **Obrázek** a z podnabídky **Efekty**. Okno vyvoláte také kombinací kláves **Ctrl+E**.



V seznamu efektů kliknutím označte vybraný efekt.

Na náhledu vpravo vidíte účinek vybraného efektu na aktuální snímek.

Některé efekty mají nastavitelné parametry. Jejich hodnoty lze nastavit v oblasti **Filter settings**.

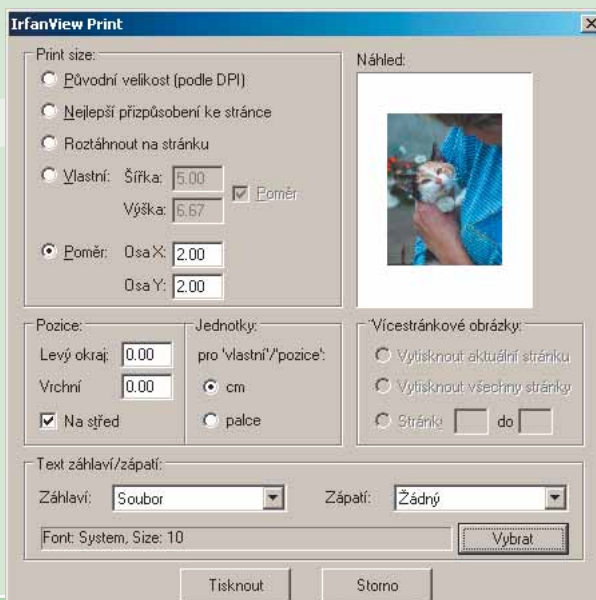
info

Aby se úpravy, které s obrázkem provedete, projevíly při jeho příštím otevření, musíte upravený obrázek uložit. To provedete příkazem **Uložit** z nabídky **Soubor** nebo stiskem kombinace kláves **Shift+S**. Chcete-li zároveň zachovat kopii obrázku v původní podobě, použijte příkaz **Uložit jako** (nebo klávesu **S**) a zadejte nové jméno souboru.

Tisk obrázku

Chcete-li aktuální obrázek vytisknout, zvolte v nabídce **Soubor** příkaz **Tisk** nebo stiskněte kombinaci kláves **Shift+P**. Otevře se dialogové okno; v něm zvolte tiskárnu, pomocí které chcete obrázek vytisknout, a klikněte na tlačítko **Tisk**. Poté se otevře dialogové okno **IrfanView Print**, v němž můžete nastavit vzhled tištěné stránky a velikost obrázku na ní.

-ihe



V dialogovém okně **IrfanView Print** nastavte velikost tištěného obrázku a jeho polohu na stránce. Změny nastavení vidíte vpravo na náhledu. Do záhlaví a zápatí stránky můžete umístit název souboru či název složky.

Organizace obrázků v počítači

program najdete
na PPK CD 20/2002



V každém počítači se nachází větší či menší množství různých obrázků. Abyste se v nich vyznali, je důležité je správně uložit a pojmenovat. Prohlížeč obrázků IrfanView disponuje šikovnými nástroji pro organizaci obrázků v počítači. Program najdete na CD přiloženém k minulému číslu (na CD PPK 20/02) a můžete jej k nekomerčním účelům používat zdarma.

S obrázky v počítači je to podobné jako s fotografiemi v bytě. Máte-li různé fotografie uloženy v krabicích od bot (či dokonce ještě v obálkách z fotolabu) a rozmístěny po všech možných zásuvkách, poličkách knihoven, na skříni, v kredenci, v garáži či na půdě, těžko si v nich udržíte

přehled. Pokud jednotlivé fotografie navíc ani neopatříte aspoň stručným popisem, nejspíš už si po letech (pokud na ně například při stěhování náhodou narazíte) ani nevzpomenete, co či koho jste kdysi fotografovali a proč. Vaše námaha a prostředky věnované pořízení snímků a výrobu foto-

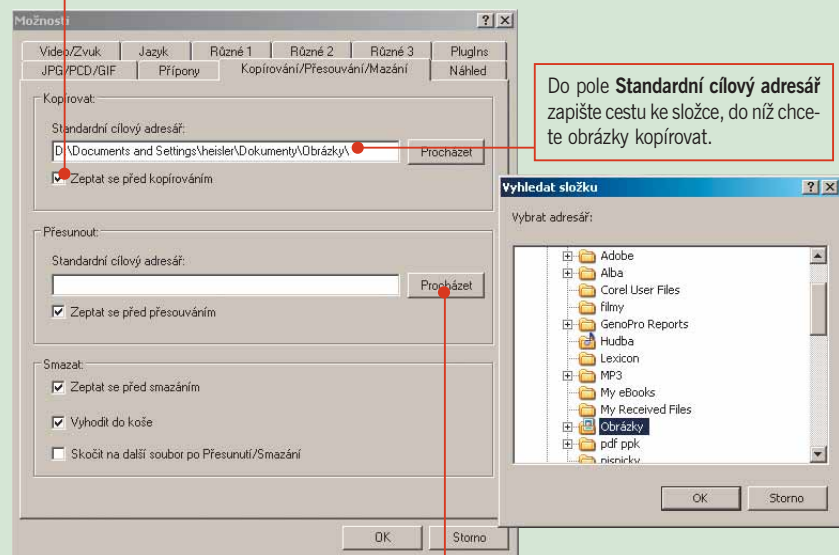
grafíj tak přicházejí nazmar. Z tohoto hlediska je jistě výhodné všechny fotografie opatřit popisky, zařadit je do fotoalb a tým určit v bytě či v kanceláři vhodné místo.

Stejně tak je vhodné pojmenovat a roztrždit obrázky v počítači a zřídít v něm vhodné místo pro jejich uložení.

Určení složek pro umístění obrázků

Pokud programu IrfanView sdělíte, do které složky ve svém počítači nejčastěji ukládáte obrázky, budete je moci přesouvat či kopírovat, aniž byste pokaždé zadávali cestu k této složce. Nejspíše to bude složka Dokumenty\obrázky. Z nabídky **Nastavení** vyberte příkaz **Možnosti** (nebo stiskněte klávesu **P**). Otevře se dialogové okno **Možnosti**. V tomto okně na kartě **Kopírování/Přesouvání/Mazání** zadejte cestu ke složkám s obrázky. Zvolit můžete jinou cílovou složku pro kopírování souborů a jinou složku pro jejich přesouvání.

Ponecháte-li zaškrtnuté volby **Zeptat se před kopírováním (před přesouváním)**, budete mít možnost kopírování či přesunutí obrázku pokaždé potvrdit (a například ještě změnit cílovou složku).



Do pole **Standardní cílový adresář** zapište cestu ke složce, do níž chcete obrázky kopírovat.

Po kliknutí na tlačítko **Procházet** se otevře dialogové okno **Vyhledat složku**. V něm najdete požadovanou složku a klikněte na tlačítko **OK**.

Info

IrfanView lze využít i pro pořizování snímků obrazovky. Klávesou **C** otevřete dialogové okno **Nastavení snímání obrazovky**. V něm nastavíte, co budete snímat a zda chcete snímek otevřít v prohlížeči, nebo uložit na disk, a klikněte na tlačítko **Start**. Od této chvíle se jednotlivé snímky pořizují buď stiskem zvolené klávesové zkratky, nebo automaticky v nastavených časových intervalech.

Přesun a kopírování obrázků do určených složek

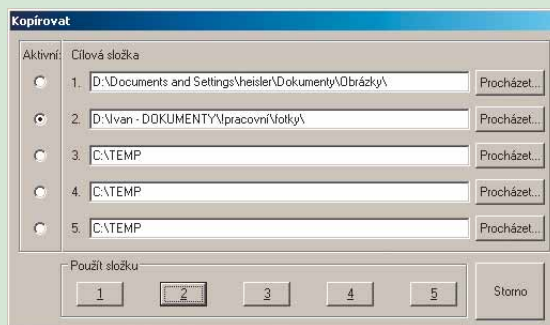
Aktuálně otevřený obrázek můžete velmi jednoduše zkopírovat (klávesou **F8** nebo příkazem **Kopírovat soubor** z nabídky **Soubor**) nebo přesunout (klávesou **F7**

nebo příkazem **Přemístit soubor** z nabídky **Soubor**) do určené složky. Pokud jste v dialogovém okně **Možnosti** ponechali zaškrtnutou volbu **Zeptat se...**, otevře se

dialogové okno, ve kterém můžete změnit cílovou složku pro umístění souboru s obrázkem.

tip

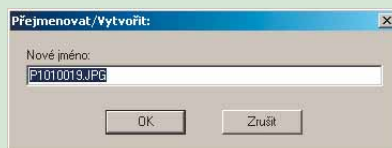
Chcete-li přesunout či zkopírovat několik obrázků naráz, otevřete okno miniatur (IrfanView Thumbnails). V tomto okně označte požadované soubory a poté z nabídky **Soubor** vyberte příkaz **Přemístit vybrané soubory** (klávesa **F7**) nebo **Kopírovat vybrané soubory** (**F8**).



V tomto dialogovém okně můžete potvrdit, případně změnit cílovou složku pro kopírování obrázku. Je-li požadovaná složka v seznamu, vyberte ji kliknutím na příslušné tlačítko s číslem v oblasti **Použít složku**; chcete-li vybrat jinou složku, klikněte na některé z tlačítek **Procházet** vpravo. Kliknutím na tlačítko **Storno** celou akci zrušíte.

Přejmenování jednotlivých obrázků

Aktuální obrázek můžete jednoduše přejmenovat v dialogovém okně, které otevřete buď stiskem klávesy **F2**, nebo příkazem **Přejmenovat soubor** z nabídky **Soubor**.



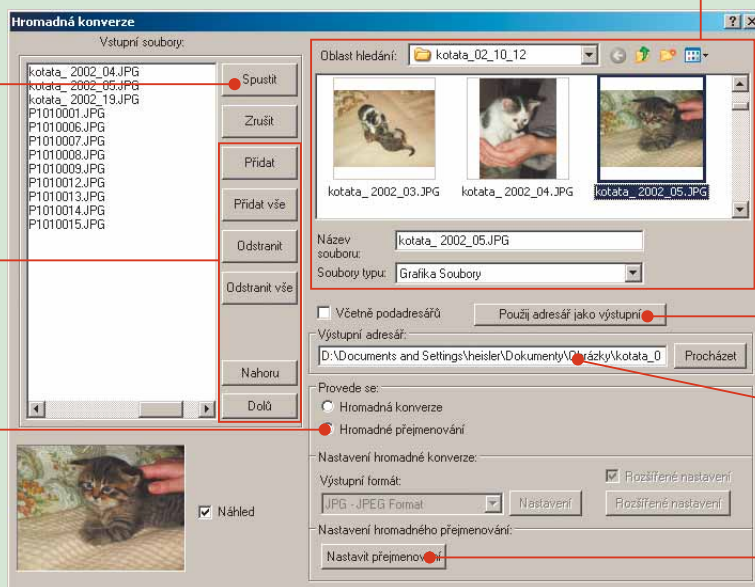
Původní název P1010019.JPG o obsahu souboru příliš nevypovídá. Přepište jej třeba na Micka_25_10_2002.JPG; nové jméno souboru napište do pole **Nový název**. Jméno souboru zadejte včetně původní přípony (v tomto případě .JPG). Pozor, po přejmenování obrázku nelze použít příkaz **Zpět**. Budete-li se chtít vrátit k původnímu jménu souboru, musíte znovu použít příkaz **Přejmenovat soubor** a zadat původní jméno.

Hromadné přejmenování a přemísťování obrázků

Jak však přejmenovat větší počet obrázků naráz, aniž byste je museli postupně otvírat a psát jméno každého z nich s pořadovým číslem zvlášť? Z nabídky

Soubor vyberte příkaz **Dávková konverze/přejmenování** (nebo stisknete klávesu **B**). Otevře se dialogové okno **Dávková konverze**.

V oddílu **Oblast hledání** nalistujte složku, ve které jsou uloženy obrázky, jež chcete přejmenovat.



Po kliknutí na tlačítko **Spustit** se přejmenování provede.

Prostřednictvím těchto tlačítek sestavte seznam souborů určených k přejmenování a určete jejich požadované pořadí.

Kliknutím zvolte položku **Hromadné přejmenování**.

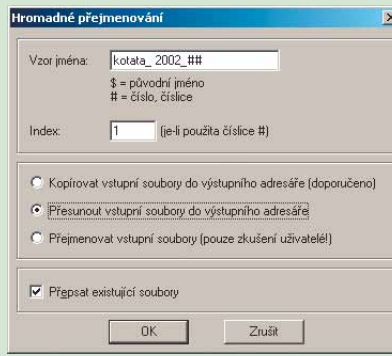
Kliknete-li na tlačítko **Použij adresář jako výstupní**, soubory po přejmenování zůstanou ve výchozí složce.

Do pole **Výstupní adresář** můžete zapsat cestu ke složce, do které chcete soubory přesunout.

Po kliknutí na tlačítko **Nastavit přejmenování** se otevře dialogové okno; v něm zadejte nové jméno a způsob číslování souborů.

info

Klávesové zkratky
Budete-li s programem pracovat často, vyplatí se vám naučit se několik klávesových zkratk, s jejichž využitím se program dá ovládat velmi efektivně. Přehled klávesových zkratk najdete v nápovědě k programu (otevřete jej příkazem **Klávesové zkratky** z nabídky **Nápověda**) a také přímo v nabídkách programu, kde jsou uvedeny vedle jednotlivých příkazů.



V dialogovém okně **Hromadné přejmenování** zadejte nové jméno souborů a způsob jejich číslování. Můžete také určit, zda se přejmenované soubory budou kopírovat či přesouvat do zvolené cílové složky, nebo zda zůstanou na svých původních místech.